

Disciplina de Mestrado Ficha descritiva

Designação	Tópicos Seleccionados de História das Ciências
Departamento responsável	SAHFC
Coordenador da disciplina	Jorge Nuno Silva
Docentes que participam na leccionação	Jorge Nuno Silva, Samuel Gessner, Henrique Leitão
Número de créditos	
Total de horas de leccionação (presencial)	3 horas T
Objectivos do Curso	Apresentar estudos de caso oriundos de investigações recentes, no sentido de demonstrar várias abordagens historiográficas de principais conceitos, problemas, métodos científicos nos seus contextos.
	Conhecer a evolução da historiografia nestas áreas, reconhecer as características de uma descrição históricamente rigorosa, e desenvolver a capacidade de espírito crítico perante as fontes (textos e artefactos) da história das ciências matemáticas e naturais.
	Dar a conhecer a história dos jogos de tabuleiro. Aprofundar a relação entre os jogos e a história cultural, nomeadamente a da matemática e da astronomia
Programa	
	Biologia e Medicina Antigas e Medievais O Mundo Animal no pensamento de Aristóteles As tradições médicas da Antiguidade A medicina na Universidade Medieval Teoria e Prática Médica da Antiguidade ao renascimento. Os instrumentos e a cultura matemática.
	História de Instrumentos científicos: leitura crítica das fontes
	 Ciência pre-histórica – Os cromeleques do Alentejo Ciência alexandrina – Ptolemeu, os



T .
 instrumentos do <i>Almagesto</i> Ciência alexandrina – Pappus, <i>Colecções matemáticas</i>, Ciência na China – A torre de Chou Kung Ciência árabe – Thābit ibn Qurra, ibn Sahl Ciência da idade média latina – o astrolábio Ciência da idade média latina – a esfera armilar no <i>De sphaera mundi</i> de Sacrobosco, capítulo 2 Ciência da Renascença – Instrumentos matemáticos do século 16
História dos Jogos de tabuleiro
 Sobre a origem dos jogos de tabuleiro. Jogos da Antiguidade (Babilónia, Egipto, Grécia, Roma, Índia, China) Jogos de alinhamento e outros padrões (Moinho, Halma, Gomoku,) Jogos de guerra (Alquerque, Go, xadrez, Fanorona,) Jogos de caça (Fox & geese,) Jogos de corrida (Gamão, Pachese,) Jogos pedagógicos (Ludus Astronomorum, Ludus Regularis, Rithmomachia, Ouranomachia, Metromachia, Jogo do Ganso,) Distribuição geográfica dos jogos.
 Vern L. Bullough, The Development of Medicine as a Profession: The contribution of the Medieval University to Modern Medicine (New York, 1966). Nancy G. Sirasi, Medieval and Early



	Renaissance Medicine. An Introduction to Knowledge and Practice (Chicago and London: the University of Chicago Press, 1990) A. Tavares de Sousa, Curso de História da Medicina. das Origens aos Fins do séc. XVI, 2ª ed. (Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1996). Field, J.V., "What is scientific about a scientific instrument?", Nuncius, ano 3, vol. 2, 1988, p. 3-16, [i-xi], 17-22 Warner, D.J., "What is a scientific instrument, when did it become one, and why?", British Journal for the History of Science, vol. 23, 1990, p. 83-93 Jim Bennett, "Knowing and doing in the sixteenth century: what were instruments for?", The British Journal for the History of Science, vol. 36, no. 2, 2003, p. 129-150 Cândido Marciano da Silva; Manuel Calado, "New astronomically significant directions of megalithic monuments in the Central Alentejo", Journal of Iberian Archaeology, vol. 5, 2003, p. 67-88 Avedon, EM & Sutton-Smith, B, Study of Games, Wiley Huizinga, Johan, Homo Ludens - a study of the play element in culture, Beacon Murray, HJR, A History of Board- games Other Than Chess, Oxford UP Parlett, D., The Oxford History of Board Games, Oxford UP
Métodos de ensino	Exposição do docente + prática com exemplares foncidos por este.
Métodos de avaliação	Trabalho final.
Língua de ensino	Português