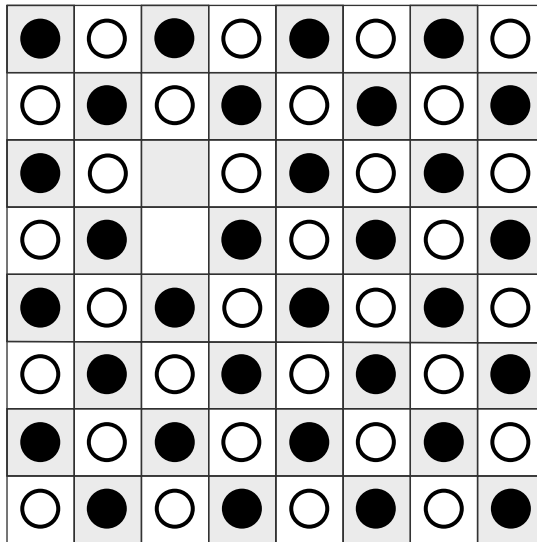


Konane

Num tabuleiro rectangular $n \times m$ colocam-se, alternadamente, peças brancas e negras, preenchendo todas as casas. O jogo inicia-se com a remoção de duas pedras contíguas (horizontal ou verticalmente), uma de cada cor. Depois, os jogadores jogam alternadamente. Cada jogada consiste em saltar com uma peça sobre uma peça adjacente (horizontal ou verticalmente) do adversário, pousando na casa seguinte, que deve estar livre. A peça sobre a qual foi efectuado o salto é removida do jogo. Jogadas múltiplas são permitidas, desde que sempre na mesma linha ou na mesma coluna. Perde quem não puder jogar, por não dispor de nenhum lance legal. O número de peças “capturadas” é irrelevante.



Referências

- [1] Ernst, M., *Playing Konane Mathematically: A Combinatorial Game-Theoretic Analysis*, The UMAP Journal 16.2