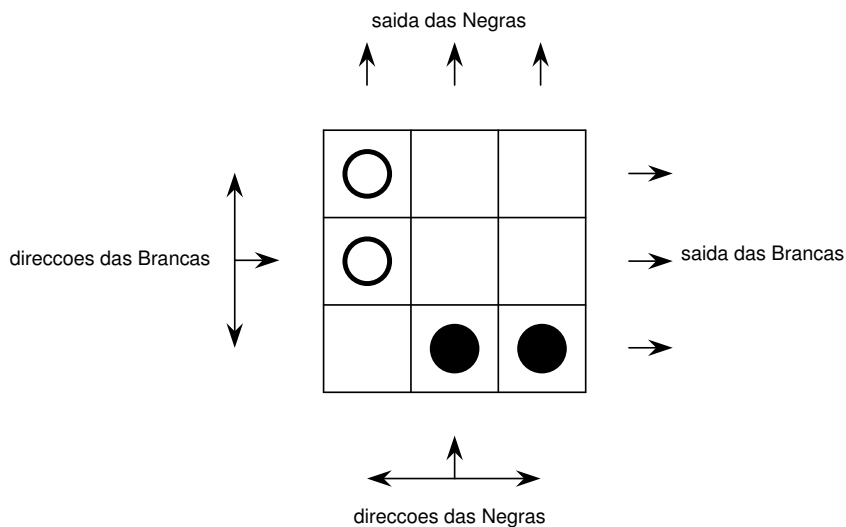


Dodgem

Colin Vout 1972

Colocam-se duas peças brancas e duas peças negras num tabuleiro 3×3 , como na figura. Quem jogar com as Negras coloca-se a sul, o jogador com as Brancas a Oeste. Cada jogada consiste em mover uma das peças para a frente ou para um dos lados (esquerda ou direita) do jogador a quem cabe efectuar a jogada. O objectivo consiste em retirar as peças da sua cor pela margem oposta àquela onde as peças se encontram no começo do jogo. Esta é a única margem por onde as peças podem abandonar o terreno de jogo. Não há capturas nem saltos. Cada jogador deve deixar ao adversário pelo menos um lance legal (caso contrário perde). Ganha quem primeiro retirar todas as suas peças do tabuleiro.

Este jogo pode utilizar um tabuleiro $n \times n$, com $n - 1$ peças para cada jogador.



Referências

- [1] Gardner, M., *Time Travel and Other Mathematical Bewilderments*, Freeman and Company, 1988