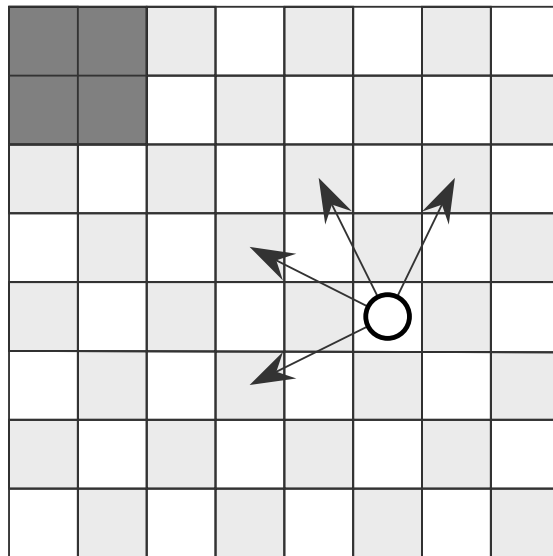


Cavalo Branco

Este jogo acontece num tabuleiro quadriculado rectangular, pode ser um tabuleiro de xadrez ou de damas. No início há uma peça no tabuleiro, numa casa qualquer, um Cavalo Branco, a única peça que ocorre neste jogo. Cada jogada consiste em movimentar o cavalo segundo uma das direcções assinaladas na figura abaixo. Quando o cavalo atinge uma das casas sombreadas, não pode movimentar-se mais e o jogo termina, com a vitória do jogador que o colocou lá.



Referências

- [1] E. Berlekamp, J. Conway, R. Guy, *Winning Ways*, A. K. Peters