

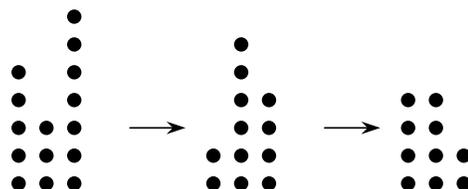
LIM

Jorge Nuno Silva

Neste jogo para dois intervenientes, que usa pilhas de feijões (ou pilhas de peças de damas, ou ternos de números inteiros não negativos), há três pilhas. Cada jogada consiste em retirar o mesmo número de feijões de duas pilhas, e somar esse número à terceira. Perde o jogador que não puder jogar, por, na sua vez, encontrar duas pilhas vazias. Por exemplo, eis duas jogadas válidas:

$$(5, 3, 7) \mapsto (2, 6, 4) \mapsto (4, 4, 2).$$

Ou, em boneco:



Referências

- [1] Silva, J. N., *Notas sobre o Problema anterior e LIM*, Boletim da Sociedade Portuguesa de Matemática 46, Abril de 2002, p. 119–124
- [2] Silva, J. N., *Notas sobre o Problema anterior e Corpo Estranho*, Boletim da Sociedade Portuguesa de Matemática 47, Outubro de 2002, p. 97–100